Sweet Emotion

スウィート エモーション

プレイング・マニュアル

I N D E X

はじめに——2

動作環境——2

起動方法——3

MIDI——3

ハード・ディスクへのインストール——4

操作方法——5

登場人物紹介——6

トラブル——8

スタッフ——8

はじめに

このたびは、『ディスカバリー』の新作アドベンチャー・ゲーム『スウィート・エモーション』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを起動する前に、次の２点を確認してから、このマニュアルをお読みいただき、正しい使用方法でゲームをお楽しみください。

1 《製品内容の確認》
『スウィート・エモーション』のパッケージの中には、次の物が入っています。

プレイング・マニュアル（本書）
ゲームディスク（『A』『B』『C』の３枚）
ユーザー登録ハガキ（１枚）

2 《対応機種・メディアの確認》
ゲーム・ディスクが、お持ちのコンピューター・ドライブに対応する物であることを確認してください。
（ＰＣ9801シリーズ版には、3.5インチと5インチの２種類があります）

動作環境

1　ＰＣ－9801シリーズ版については、ＶＭ２／４の場合、16色ボードが必要です。また、メイン・メモリは640Ｋバイト必要です。
モニターは、アナログ・ディスプレイをご用意ください。
ディップ・スイッチは、基本的に工場出荷時の設定で起動してください。
ただし、ＳＷ３－８（ＣＰＵ動作モード）は、ＯＮにしてください。
また、クロックは一番速い設定に合わせてください。

2　ＰＣ－9801シリーズ版は、ＦＭ音源、MIDI音源（ＭＴ32など）に対応しています。
MIDI音源については、マニュアルの３ページの『MIDI』の項をお読みください。

3　いずれの対応版も、ハード・ディスクへインストールすることができます。ゲームをインストールする手順については、マニュアルの４ページ、『ハード・ディスクへのインストール』の項をよくお読みください。

起動方法

1　コンピュータ本体、モニターの電源を入れます。

2　ドライブにゲーム・ディスクを入れてリセットします。

注）X68000シリーズ版の場合

『A』ディスクをドライブ0に、『B』ディスクをドライブ1に入れてください。ハード・ディスクを内蔵している場合には、『OPT1』キーを押しながら、起動してください。

MIDI

PC－9801シリーズ対応版は、次のMIDI音源に対応しています。

ミュージ郎
ミュージ郎BOARD
ミュージ郎Jr.
ミュージ君

以下の音源の場合には、MPU－PC98、MPU－PC98IIなどのMIDIボードも必要になります。

MT32
CM64
CM32

機器の接続については、それぞれの機器のマニュアルを参照してください。

ハード・ディスクへのインストール

1　コンピューターをハード・ディスクから立ち上げます。

2　ゲーム・ディスクの『A』ディスクをフロッピー・ディスク・ドライブに入れて、カレント・ドライブをそこへ移動します。
『A』ディスクを入れたドライブがCであれば、
　　C：
と、キー・ボードから打ち込んで、リターン・キーを押します。
（Bドライブであれば当然、“B：”リターンとなります）

3　次に、ハード・ディスクのどのドライブにインストールするのかを決めます。
Bドライブにインストールする場合には、
　　HDINS B：
と打ち込んで、リターン・キーを押します。
（Aドライブの場合には、“HDINS A：”となります）

4　これでファイルが、フロッピー・ディスクから、ハード・ディスクへ転送され始めます。画面の指示に従って、ディスクを交換してください。
『インストールが終わりました』というメッセージが出たら、インストールしたハード・ディスクのドライブに、“SWEET”というディレクトリができていることを確認してください。

5　最後に、CONFIG. SYSに、エディターやワープロなどを使って、次の1行をつけ加えて、マウス・ドライバーを組み込んで下さい。
　　DEVICE＝B：¥SWEET¥_A¥MOUSE. SYS
これは、ドライブBにインストールした場合です。その他のドライブの場合は、
　　B：
の部分を、インストールしたドライブ名（“A：”“C：”など）に変えてください。

6　ハード・ディスクから起動する方法は、カレント・ドライブを“SWEET”ディレクトリのあるドライブに移してから、
　　¥SWEET¥SWEET
と打ち込んで、リターンしてください。

以上の操作で、ハード・ディスクへのインストールは完了です。

《注意》

1）このゲームをインストールするためには、ハード・ディスクに4メガ・バイト程度の空き容量が必要です。

2）起動したときに、「メモリーが足りません」と表示されたときは、CONFIG. SYSやAUTOEXEC. BATで登録しているドライバーや、常駐ツールを外して、メイン・メモリを確保してください。

操作方法

『スウィート・エモーション』は、コマンド選択方式のアドベンチャー・ゲームです。
操作はキー・ボードでも、マウスでも行えます。

1 《キー・ボードでの操作》

1）基本的な操作
コマンドが画面に表示されたら、テンキーの『2』『8』、または、カーソル・キーの『↓』『↑』で、画面上のカーソルを動かします。
リターン・キーまたは、スペース・キーを押すと、その選択肢が選ばれたことになり、ゲームが進行します。

2）セーブ
画面に選択肢が出ているときに、『f.1』キーを押すと『データ・1』から『データ・3』と、『キャンセル』4つのメニューが表示されます。
『1』から『3』のいずれかを選択すれば、そこに現在のデータが残されます。
セーブしない場合は『キャンセル』を選択してください。

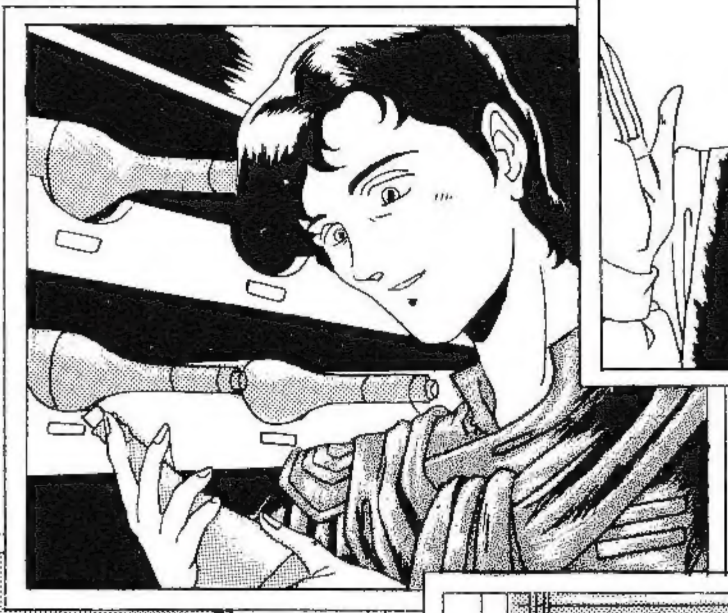
2 《マウスでの操作》

1）基本的な操作
マウスを操作してカーソルを移動してください。
選択肢の決定は、マウスの左ボタンを押してください。

事件の関係者たち

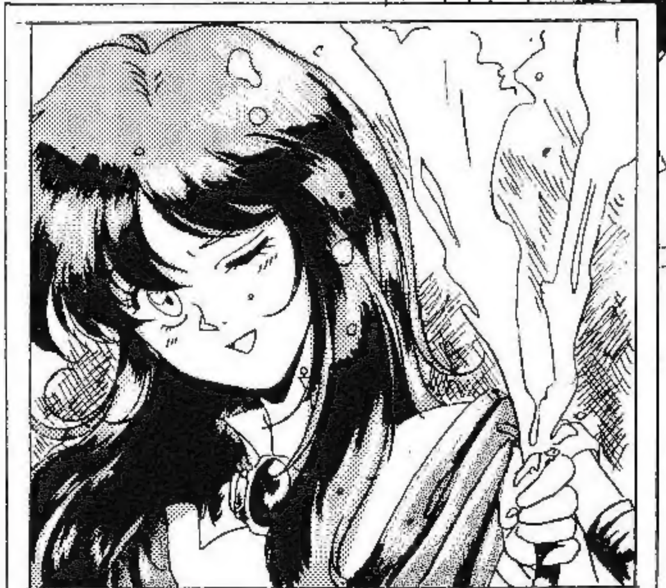
『JR』
宝石店々主。博打の胴元、拳銃、薬（麻薬、毒薬）の売買に手を染めている。

『スラン』
財産を目当てに、マリアと結婚したのは２年前。不倫相手のポーラに、マリアと別れることを迫られている。

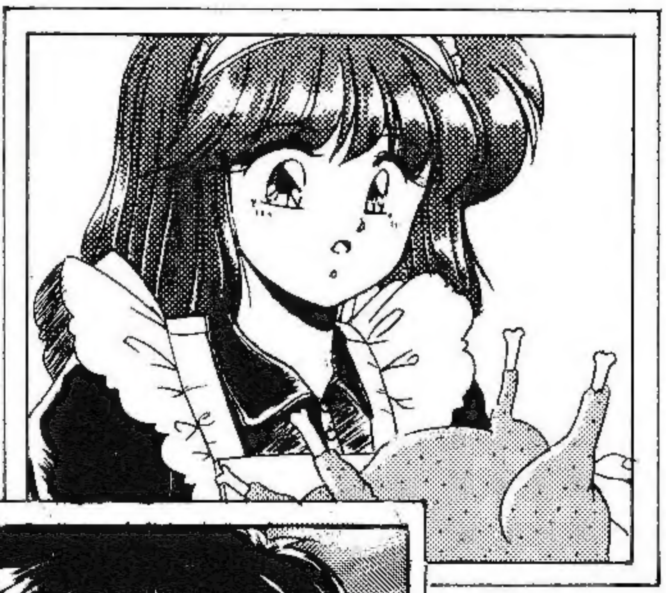


『シリィ』宝石店の店員。だいぶ前からスランとの情事が続いている。

『ケイス・スウィス』
今回の殺人事件を調査依頼された私立探偵。

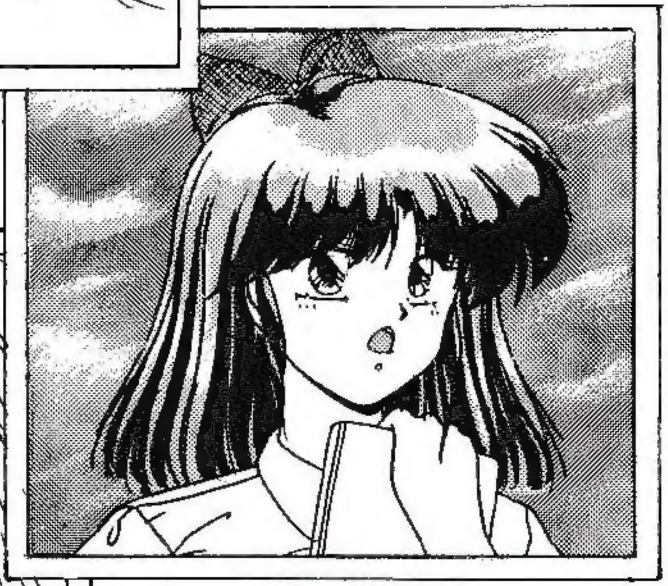


『マリア』
財産家の一人娘。両親に早く死なれ、叔父夫婦に育てられた。

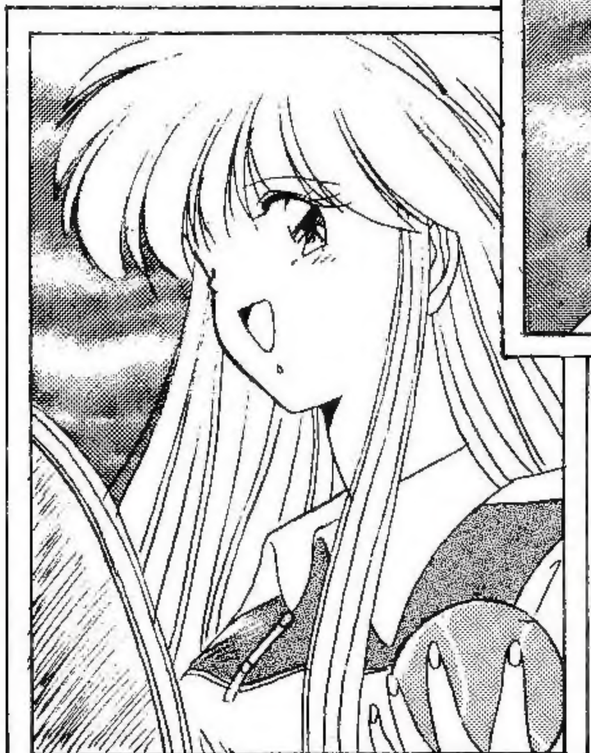


『ポーラ』
屋敷のメイド。スランの不倫相手。スランが本気かどうか疑っている。

『譲(じょう)』
死体の第1発見者。



『瑠璃』
ブラスバンド部のフルート・パートの女の子。音大に進学するつもりでいる。好きな作曲家はドビュッシー。



『みよか』
テニス部の女の子。テニス部だけど、水泳も得意。趣味は料理。

トラブル

製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが動作しない場合は次の事をお確かめ下さい。

- 機器は正しく接続されていますか？
- ディップ・スイッチ等の設定は正しいですか？
- ディスケットは正しくセットされていますか？
- 一度電源を切って、状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか？
- コンピューターは故障していませんか？

などの点を確認していただき、それでも動作しない時は、誠に申し訳ありませんが、ディスクの動作不良の可能性があります。

お手数ですが、お名前、ご住所、電話番号、ご使用の機種名をお書き添えのうえ、ディスケットをお送りください。至急、確認の上交換品をお送りします。

『ディスカバリー』ユーザー・サポート係

住　所：〒124 東京都葛飾区立石6-20-8 HARAビル2F
TEL：03(5698)6449

スタッフ

□ シナリオ
小野寺アキラ

□ グラフィック
鹿　富代
大越秀武

□ システム・プログラム
KENJI

□ エンディング・プログラム
HIDE

□ 音楽
ストロベリー・ボーイ

□ SPECIAL THANKS
K'Ris

ディスカバリー
Discovery Software

○このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する地名、団体名、登場人物は実在のものとは一切関係ありません。

○スウィートエモーションのプログラム及びパッケージ、マニュアル等はディスカバリーの著作物ですので無断で複写、複製することを禁じます。